

Titel

Toaster

Quelle

Ursprüngliche Quelle unbekannt

Inhalt/Thematischer Hintergrund

Bewegungsspiel

Dauer

10 – 15 Minuten

Teilnehmer/innen

15 – 30 Personen

Ziele

Warming up, Auflockerung in Gruppen
Förderung der Konzentration und Reaktionsschnelligkeit

Rahmenbedingungen

Kann drinnen wie draußen durchgeführt werden.

Material

Keins

Vorbereitung

Keine

Ablauf

Die Teilnehmer/innen bilden einen Kreis. Ein/e einzelne Spieler/in in der Mitte zeigt auf eine Person aus dem Kreis und gibt eine Figur an, die sofort vom aufgerufenen Mitspieler und dessen linken und rechten Nachbarn dargestellt werden muss. Wird dabei ein Fehler gemacht oder braucht jemand zu lange, muss er / sie in die Mitte. Mögliche Figuren sind z.B.:

Toaster	Der linke und rechte Nachbar fassen sich an beiden Händen und bilden so den Toasterschacht. Der mittlere springt als Toast darin auf und ab.
Palme	Der Aufgerufene streckt die Arme als Blätter nach oben und wiegt sich im Wind. Die beiden Nachbarn zeigen mit ihren Händen unter seinen Achseln die Kokosnüsse.
Elefant	Der Mittlere fasst sich mit der rechten Hand an die Nase und führt den linken Arm als Rüssel durch die entstandene Schlaufe. Seine Nachbarn deuten mit weiten Armen links und rechts die wedelnden Ohren an.
Affe	Der Mittlere kratzt sich mit beiden Händen am Kopf, die anderen beiden kralen ihn mit ihren Händen unter den Achseln.
Waschmaschine	Der Mittlere beugt sich um 90 Grad nach vorne und mimt durch Drehbewegungen den Schleudergang. Die beiden anderen bilden mit ihren Armen den eckigen Waschmaschinenkasten um die schleudernde Trommel.
Mixer	Der Mittlere streckt seine Arme über die äußeren Personen. Seine Nachbarn stellen sich unter die Arme und drehen sich.

Auswertung

Keine

Varianten

Der Phantasie sind keine Grenzen gesetzt.

Hinweise