

Titel

Erdbeben

Quelle

??

Inhalt/Thematischer Hintergrund

Bewegungsspiel

Dauer

10 bis 15 Minuten

Teilnehmer/innen

Mindestens 16 Personen, Zahl sollte sich durch 3 plus eins dividieren lassen.

Ziele

Warming up

Rahmenbedingungen

Ausreichend Platz; am besten spielt man im Freien.

Material

Keins

Vorbereitung

Keine

Ablauf

Zu Beginn stellen sich die Spieler/innen in einem nicht zu engen Kreis auf. Jeweils drei Spieler/innen bilden eine Gruppe. Der/die mittlere Spieler/in ist das Eichhörnchen, die beiden anderen bilden sein Haus, indem sie sich einander zuwenden und mit den Händen über dem Kopf des Eichhörnchens das Dach symbolisieren. Ein übrig gebliebenes Eichhörnchen steht in der Mitte des Kreises und möchte ebenfalls ein Haus finden. Wenn er / sie „Eichhörnchen“ ruft, müssen alle Eichhörnchen ihr Haus wechseln; in dieser Zeit versucht das übriggebliebene Eichhörnchen, einen Platz in einem frei gewordenen Haus zu besetzen. Genauso wechseln auf den Ruf „linke Wände“ oder „rechte Wände“ die entsprechenden Spieler/innen ihre Plätze. Wenn „Erdbeben“ gerufen wird, müssen alle Spieler/innen sich einen neuen Platz suchen.

Auswertung

Keine

Varianten

Keine

Hinweise

Das Spiel kann auch dazu genutzt werden, Dreiergruppen zu bilden.