

Titel

Zwinkern

Quelle

Ursprüngliche Quelle unbekannt

Inhalt/Thematischer Hintergrund

Warming up

Dauer

10 – 15 Minuten

Teilnehmer/innen

15 – 30 Personen

Ziele

Zur Auflockerung in Gruppen
Förderung der Konzentration und Reaktionsschnelligkeit

Rahmenbedingungen

Kann drinnen wie draußen durchgeführt werden.

Material

Keins

Vorbereitung

Keine

Ablauf

Die Mitspieler/innen stellen sich in einem Kreis auf, wobei die Spieler/innen jeweils zu zweit der Mitte zugewandt hintereinander stehen. Die hinten Stehenden verschränken ihre Hände auf dem Rücken und richten ihren Blick auf den Kopf des/der vorne stehenden Spielers/in. Eine Person im Kreis bleibt ohne Partner/in. Sie muss versuchen, eine/n Partner/in zu gewinnen, indem sie jemandem von den vorne Stehenden zuzwinkert. Wer angeblinzelt wird, versucht, auf den freien Platz zu kommen, während die hinten stehende Person versucht, dies zu verhindern, indem sie den Vordermann festhält; Hinterherlaufen ist nicht erlaubt. Gelingt es jemandem zu entkommen und den freien Platz zu erreichen, stellt sie / er sich nun als Hintermann auf. Die / der allein Zurückgebliebene muss wiederum versuchen, durch Zublitzeln einen neuen Partner zu gewinnen.

Auswertung

Keine

Varianten

Für die vordere Reihe können auch Stühle aufgestellt werden.

Hinweise