

## **Titel**

Schokoladenspiel

## **Quelle**

Ursprüngliche Quelle unbekannt; hier vorgestellt im Rahmen der von IJAB und dsj durchgeführten Fortbildung „Fit für ein junges Europa – Qualifizierung von Fach- und Führungskräften der Internationalen Jugendarbeit“. Weitere Informationen zur Fortbildung erhalten Sie bei: IJAB, Kerstin Giebel, E-Mail: [giebel@ijab.de](mailto:giebel@ijab.de).

## **Inhalt/Thematischer Hintergrund**

Sprachanimation

## **Dauer**

10 Minuten Minimum (beliebig ausdehnbar)

Das Spiel kann zum beliebigen Zeitpunkt beendet werden. Es lebt von seiner Dynamik, die durch schnelles Würfeln und das Wegnehmen der Schokolade bei Mitspieler/inne/n erzeugt wird.

## **Teilnehmer/innen**

In jeder Gruppe einsetzbar; am besten für multinationale Gruppen, aber auch in nationaler Gruppe möglich (Sprachebene klären!).

Minimum: 5 Personen, nach oben unbegrenzt

## **Ziele**

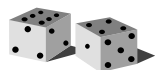
Spielerisches Erlernen der Farben in einer/ mehreren Fremdsprache/n

Erzeugung einer positiven Gruppenstimmung und Spannung während oder zum Abschluss einer Arbeitsphase/ Seminar

## **Rahmenbedingungen**

Flexibel, innerhalb geschlossener Räume und in der Natur spielbar; großer Tisch oder freie, glatte Fläche analog zur Gruppenstärke auf dem Boden (Untergrund sollte zum Würfeln geeignet sein), engen (Stuhl-)Kreis um die Fläche bilden

## **Material**



Mind. 1 Würfel (je mehr Würfel im Spiel, desto schneller wird es), kleine verschiedenfarbig eingepackte Schokolade/ Riegel/ Bonbons o.ä.; möglichst mit unterschiedlichem Geschmack/ Sorte.

## **Vorbereitung**

Alle sitzen eng aneinander auf Knien im Kreis oder stehen am Tisch.

## **Ablauf**

Bevor das Spiel gestartet wird, schreibt die Spielleitung folgenden deutschen Satz mit der jeweiligen fremdsprachlichen Übersetzung an die Tafel (hier wird als Beispiel Französisch gewählt) und spricht vor:

Gib mir.....bitte !  
Donne-moi le ..... s'il te plait !

Eingesetzt werden die jeweiligen Farben der Schokolade:

blau → bleu	rot → rouge
gelb → jaune	weiss → blanc
grün → vert	braun → marron

Die Spielleitung verwaltet die Schokolade / Riegel etc. und erklärt das Ziel des Spiels: so viel wie möglich Süßigkeiten mit einer "6" zu erwürfeln. Der-/ diejenige, welche/r bei Abbruch des Spiels die meisten Süßigkeiten vor sich hat, hat gewonnen. Es gibt zwei Spielrunden.

#### Runde 1:

Würfelt ein/e Teilnehmer/in die "6", ruft er/ sie der Spielleitung in der Fremdsprache zu, welche Farbe von den Süßigkeiten er/ sie haben möchte, die Spielleitung gibt diese aus. Bei national gemischten Gruppen soll sich jede/r bei einer gewürfelten "6" in der Fremdsprache an die Spielleitung wenden und um die Schokolade in der gewünschten Farbe bitten.

#### Runde 2:

Ist sämtliche Schokolade unter den Spielenden verteilt, beginnen sie, sich gegenseitig die Schokolade wegzunehmen, indem sie wiederum nacheinander um eine "6" würfeln und sich mit der oben notierten Bitte an den/ die jeweilige/n Mitspieler/in wenden.  
Die Spielleitung muss das Ende selbst bestimmen bzw. abrechnen.

### **Auswertung**

Nicht erforderlich

### **Varianten**

Gleichzeitig zum Namenlernen kann der Name der/ des angesprochenen Mitspielerin/s an das letzte Wort "bitte" im Satz angefügt werden.

### **Hinweise**

Das Spiel kann in jeder Sprache ausgeführt werden. Im Verlauf des Spiels können nach und nach zusätzliche Würfel eingebracht werden. Vorgabe ist, dass kein Würfel durch einen andern eingeholt werden darf.